



Framework Partnership Agreement
for Copernicus User Uptake

ZASADY UCZESTNICTWA



Spis treści

Preambuła	3
1. Cele	3
2. Data i lokalizacja	3
3. Kto może uczestniczyć.....	3
4. Logistyka wydarzenia i powiązane koszty	4
5. Rejestracja	4
6. Ocena oraz wyniki	4
7. Nagrody	5
8. Poufność i prawo własności do wyników	5
9. Ochrona danych	5
10. Zasady bezpieczeństwa	6
11. Zasady i wytyczne dotyczące czatu (ewentualne).....	6
12. Pozostałe	6
13. Kontakt	7



Preambuła

Hackathon FPCUP jest częścią projektu Framework Partnership Agreement, którego celem jest stymulowanie i generowanie nowych pomysłów biznesowych opartych na danych i usługach Copernicus.

Organizatorem Hackathonu FPCUP jest Instytut Geodezji i Kartografii przy współpracy z Absiskey Polska (dalej „Organizatorzy”).

Ze względu na podwyższone ryzyko wystąpienia stanu epidemiologicznego COVID-19 Organizatorzy zaplanowali formę spotkania na wydarzenie online.

Więcej informacji o projekcie można znaleźć na stronie: <https://fpcup.pl/>

1. Cele

Cele Hackathonu FPCUP:

- Rozpowszechnianie informacji o programie Copernicus – unijnym programie do obserwacji Ziemi
- Zwiększenie liczby użytkowników danych i usług Copernicus
- Generowanie nowych pomysłów biznesowych na podstawie danych i usług Copernicus
- Podnoszenie świadomości na temat możliwości oferowanych przez dane i usługi Copernicus
- Przeszkolenie potencjalnych użytkowników w zakresie dostępu oraz korzystania z danych i usług Copernicus
- Wspieranie rozwoju Copernicus downstream eco-system, poprzez sprzyjanie współpracy między wieloma zainteresowanymi stronami i maksymalizowanie korzyści społeczno-gospodarczych programu Copernicus

Aplikacje konkursowe, a w szczególności zwycięskie rozwiązania zaprezentowane zostaną również podczas spotkania z jednostkami administracji publicznej. Rozwiązania te stanowią będą przykład możliwości wsparcia jednostek administracji publicznej w realizacji zadań w ramach poszczególnych RIS w województwie.

2. Data i lokalizacja

Wymogiem wydarzenia jest organizacja Hackathonu we współpracy z polską uczelnią. Uczelnie biorące udział w Hackathonie powinny być rozlokowane w różnych regionach kraju, w różnych województwach. Planowane jest zorganizowanie maksymalnie 8 hackathonów. Jedna uczelnia to jeden Hackathon.

Hackathon odbędzie się 7 maja 2022 r (Faza 1) i finał 21 maja 2022 r (Faza 3).

3. Kto może uczestniczyć

Wydarzenie jest skierowane do **studentów i doktorantów** polskich uczelni którzy studiuje kierunki takie jak: Geografia, Geodezja, Kartografia, Teledetekcja, Geoinformatyka itp.

Każdy zespół będzie się składał z 2-5 osób o różnych profilach. Taka liczba uczestników jest optymalna do zapewnienia dobrego wsparcia biznesowego i technicznego oraz do poświęcenia wystarczająco dużej uwagi dla uczestników podczas warsztatów technicznych.



W wydarzeniu nie mogą brać udziału pracownicy Organizatorów, osoby nieposiadające statusu studenta, a także osoby trzecie którym powierzono konkretną pracę w związku z organizacją Hackathonu.

Uczestnicy muszą studiować na uczelni zlokalizowanej w danym województwie, wskazanym przez Organizatorów.

4. Logistyka wydarzenia i powiązane koszty

Udział w Hackathon FPCUP jest **bezpłatny**.

Zespoły powinny być dostępne on-line podczas całego czasu trwania Hackathonu.

Zespoły same ustalają miejsce, z którego będą wspólnie pracować.

Uczelnie mogą zapewnić salę na realizację udziału w Hackathonie, jeśli będzie to niezbędne.

Uczestnicy muszą posiadać własne laptopy z dostępem do Wi-Fi.

Agenda Hackathonu zostanie podana na stronie internetowej wydarzenia.

Uczestnicy zgadzają się na wypełnienie po zakończeniu Hackathon FPCUP krótkiego kwestionariusza na temat satysfakcji uczestników.

5. Rejestracja

Rejestracja zostanie otwarta nie później niż na trzy tygodnie przed datą Hackathonu (19.02.2022).

6. Ocena oraz wyniki

Hackathon FPCUP to wydarzenie dla zespołów kodujących, podczas którego wykorzystywane są dane Copernicus. W związku z tym, wynik powinien obejmować przynajmniej koncepcję pomysłu która będzie powiązana z tematyką Hackathonu.

Po przedstawieniu rozwiązania Komisji konkursowej zostaną one ocenione na podstawie następujących kryteriów:

- Znaczenie dla tematu Hackathonu. Waga: 25%
- Atrakcyjność projektu (czy projekt jest innowacyjny? czy jest wartościowy dla użytkowników? czy jest wykonalny pod względem technicznie?). Waga: 40%
- Jakość zespołu (wiedza techniczna i biznesowa, zrozumienie tematu, zaangażowanie w projekt). Waga: 25%
- Poziom zaawansowania projektu. Waga: 10%

Zadaniem organizatorów będzie wyznaczenie komisji ekspertów, która wybierze najlepszą drużynę.

Wszyscy eksperci wyznaczeni do oceny projektów podpiszą z Organizatorem oświadczenie o zachowaniu tajemnicy i bezinteresowności.



7. Nagrody

Komisja konkursowa ogłosi wyniki dla zwycięzcy nagrody głównej podczas finałowego dnia Hackathonu.

Zwycięski zespół otrzyma nagrodę pieniężną w wysokości 8000 PLN.

Ponadto, w zależności od Organizatora (i lokalnych partnerów), istnieje możliwość przyznania uczestnikom dodatkowych nagród.

8. Poufność i prawo własności do wyników

Uczestnicy będą właścicielami praw własności intelektualnej do wszystkich swoich opracowań dokonanych podczas Hackathon FPCUP. Odpowiedzialność za wyniki zespołów należy do uczestników zespołów, którzy będą wspólnie właścicielami koncepcji / projektów aplikacji.

Zespoły są odpowiedzialne za ochronę swoich rozwiązań w ramach odpowiednich przepisów prawa, o ile aplikacje są w stanie rozwoju umożliwiającym taką ochronę.

Odpowiednie zespoły są odpowiedzialne za ochronę zmian w odpowiednich przepisach, o ile aplikacje są w stanie rozwoju umożliwiającym taką ochronę.

Uczestnicy muszą się upewnić, że rezultatem pracy grupowej będzie aplikacja „wolnostojąca”, tj. oparta na programie opracowanym przez uczestników „od zera” i niezawierająca istniejącego już oprogramowania. Zapewni to uniknięcie konsekwencji wynikających z wykorzystania cudzej własności intelektualnej.

Organizator zapewnia, że nie ujawnia osobom trzecim żadnych poufnych informacji uzyskanych przy organizacji Hackathon FPCUP. Organizator ponadto gwarantuje, że wszyscy eksperci i mentorzy zaangażowani w Hackathon FPCUP zobowiązują się do zawarcia umowy o zachowaniu poufności.

9. Ochrona danych

Organizator będzie przetwarzał i chronił dane osobowe wszystkich Uczestników w ramach Ustawy o ochronie danych w UE - Ogólne rozporządzenie o ochronie danych - RODO. Dane osobowe wszystkich uczestników są przetwarzane wyłącznie w państwach członkowskich Unii Europejskiej lub w państwach związanych porozumieniem o Europejskim Obszarze Gospodarczym. Wszelkie przekazywanie danych osobowych do innych krajów jest wykluczone.

Uczestnik zezwala Organizatorowi na przesłanie swoich danych kontaktowych do KE i do Koordynatora w celu poinformowania ich o wszystkich sprawach związanych z Programem Hackathon FPCUP oraz o wszelkich innych kwestiach, które Koordynator i KE uznają za istotne i właściwe.

Biorąc udział w Hackathon FPCUP, wszyscy uczestnicy przyjmują do wiadomości, że KE, Koordynator i Organizator mogą używać ich: nazwisk, informacji o kraju pochodzenia, komentarzy, porównań, zdjęć i filmów (w tym zdjęć/filmów wykonanych podczas Hackathon FPCUP) oraz niejawne opisy ich aplikacji opracowane podczas Hackathon FPCUP w celach reklamowych i innych na dowolnym nośniku/medium (Internet, inne sieci interaktywne) w dowolnym miejscu i czasie bez dodatkowego odszkodowania lub



prawa do przeglądania i zgadzania się na zrzeczenie się swoich praw w odniesieniu do tego typu publikowania i reklamy.

Zobowiązania związane z ochroną danych osobowych obowiązują przez czas nieokreślony lub tak długo, jak przewiduje to obowiązujące prawo.

10. Zasady bezpieczeństwa

Ze względu na stan epidemiczny COVID-19, organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odmowy wstępu na teren imprezy osobom u których wystąpią objawy wskazujące na możliwość zakażenia (kaszel, trudności w oddychaniu, złe samopoczucie, podwyższona temperatura).

Na terenie wydarzenia obowiązkiem każdego jest zakrycie ust i nosa oraz zachowanie odległości min. 1,5 metra, oraz dezynfekcja rąk przed wejściem na teren wydarzenia. Ponadto każdy uczestnik jest zobowiązany do samodzielnego wyposażenia się w środki ochrony osobistej.

Powyższe wytyczne dotyczące zasad bezpieczeństwa nie dotyczą jeśli Hackathon zorganizowany zostanie w formie wirtualnej. Zespoły we własnym zakresie powinny przestrzegać zasad bezpieczeństwa, zależnych od danej sytuacji.

11. Zasady i wytyczne dotyczące czatu (ewentualne)

W przypadku naruszeń organizatorzy będą ostrzegać lub blokować użytkowników, którzy wielokrotnie lub rażąco naruszają zasady.

Organizatorzy mają ostatnie słowo w modyfikowaniu, interpretowaniu i egzekwowaniu tych zasad.

Jeżeli uczestnicy zauważą że ktoś łamie zasady lub zachowuje się w wątpliwy sposób, powinni niezwłocznie powiadomić moderatora czatu.

Wpisy na czacie muszą zawierać pytania powiązane z tematyką Hackatonu. Użytkownicy, którzy publikują posty na tematy, które nie są prośbami o wsparcie dotyczące korzystania z produktów Copernicus, zostaną przekierowani do alternatywnego czatu dyskusyjnego lub do innego źródła, w razie potrzeby, a pytanie zostanie oznaczone jako „nie na temat”.

W czasie wydarzenia będzie możliwość zadawania pytań w sekcji „zadaj pytanie”. Eksperti zastrzegają sobie prawo do bezpośredniej odpowiedzi na pytania na czacie lub zachowania odpowiedzi na sesję podsumowującą na żywo.

Posty użytkowników, którzy publikują spam, zostaną usunięte. Jeśli post, który jest odpowiedni z innych względów, zawiera linki uznane za spam, linki te zostaną usunięte.

Uczestnicy mogą dodawać obrazy, takie jak „zrzut ekranu” ekranu komputera. Obrazy lub inne media dodane do pytania pomocniczego muszą pomóc wyjaśnić problem związany z zakresem treści warsztatów szkoleniowych online lub rozwiązania problemu. Nieodpowiednie media zostaną usunięte.

12. Pozostałe

Decyzje o przydzieleniu nagród nie podlegają zaskarżeniu prawnemu. Decyzje eksperta powołanego przez Organizatora są ostateczne i wiążące dla wszystkich uczestników Hackathon FPCUP. Uczestnicy nie mają prawa do uzasadnienia takich decyzji.



Komisja Europejska, Koordynator i Organizator zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszych warunków, w tym dowolnego z terminów określonych w niniejszym dokumencie, w dowolnym momencie.

Udział w Hackathon FPCUP będzie podlegał prawu polskiemu. Miejscem jurysdykcji jest Warszawa. W przypadku sporów związanych z niniejszą umową sądem właściwym jest sąd właściwy dla miejsca, w którym znajduje się siedziba Organizatora.

Udział w Hackathonie oznacza akceptację postanowień Regulaminu.

13. Kontakt

W przypadku dodatkowych pytań, prosimy o przesłanie ich na adres: d.olszewski@absiskey.pl lub pod numer telefonu [+48 664 911 677](tel:+48664911677).